

Конкурсные задания

Номинация «Искусственный интеллект глазами детей»

Задание

Сделай анимацию на стихотворение.

Нарисуй сам и оживи главного героя стихотворения – веселого робота.

Подпиши словами стихотворения свою анимацию (действия героя на экране).

Робот

Этот робот не простой.

Этот робот заводной.

Робот вертит головой,

Робот двигает рукой.

Робот топает ногой.

Он тогда такой смешной.

!! *Время на выполнение задания: 2 часа*

Номинация «Мастер видео-караоке»

Задание

Сделай анимацию на песню.

Используй для анимации звуковой файл song.mp3

Придумай сценарий, выбери из библиотеки Scratch фоны и спрайты героев песни, оживи их.

Добавь бегущую строку со словами песни из файла song.txt

Текст песни "Улыбка"

От улыбки хмурый день светлей,

От улыбки в небе радуга проснется.

Поделись улыбкою своей -

И она к тебе не раз еще вернется!

И тогда наверняка, вдруг запляшут облака,

И кузнечик запиликает на скрипке.

С голубого ручейка начинается река,

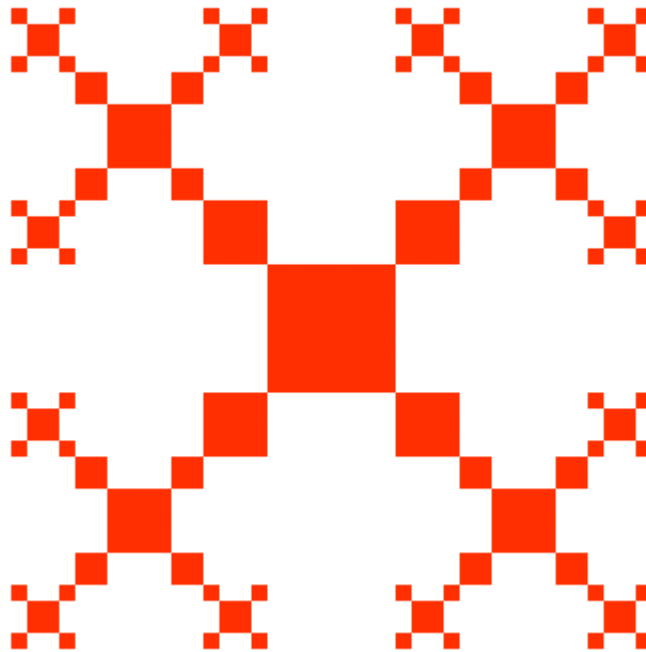
Ну, а дружба начинается с улыбки.

С голубого ручейка начинается река,

Ну, а дружба начинается с улыбки.

!! *Время на выполнение задания: 2 часа*

Номинация «Волшебный калейдоскоп» (5 класс)



Задание

Создайте точную копию рисунка при помощи одного спрайта.

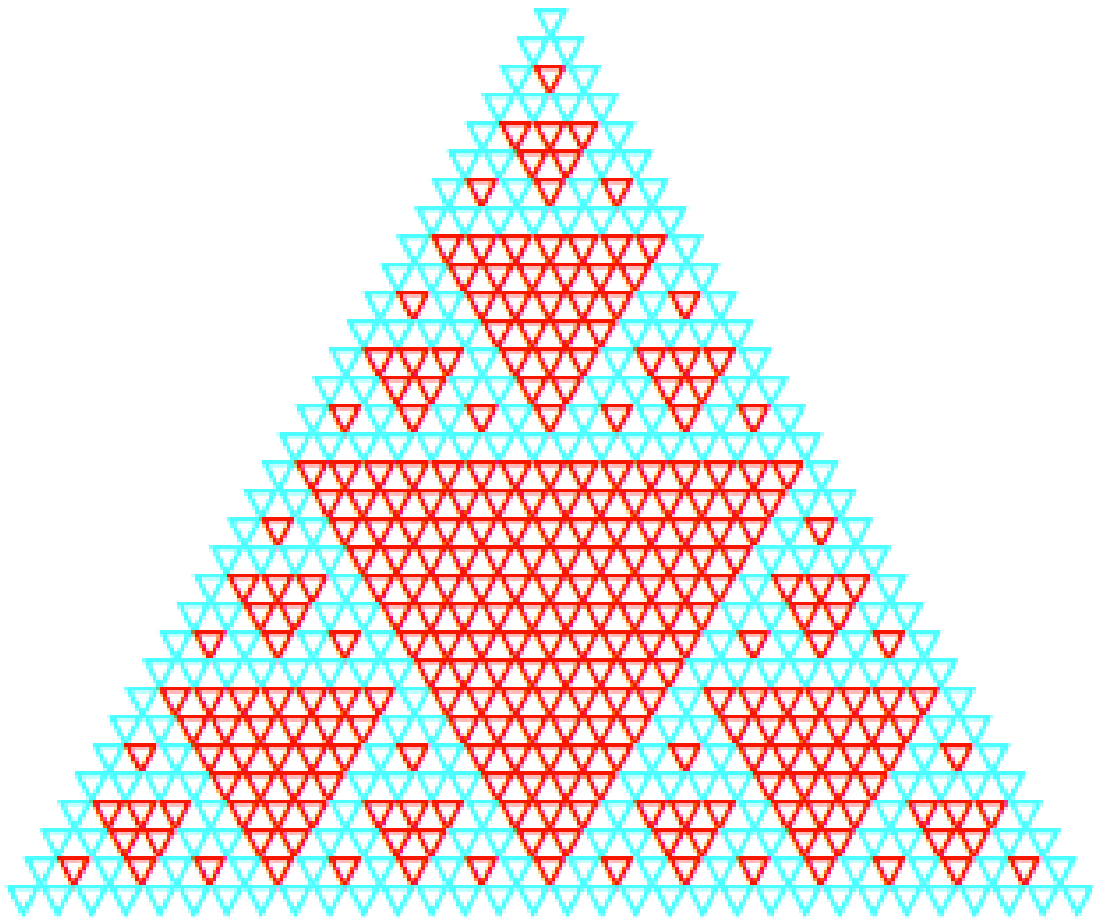
Сбросьте таймер перед началом работы скриптов.

*По завершении работы при помощи блока **СКАЗАТЬ** выведите на экран время работы скриптов.*

- *работа должна быть выполнена одним спрайтом с использованием одного костюма в форме квадрата;*
- *клоны использовать запрещается;*
- *алгоритм не должен быть реализован линейно;*
- *рекурсивные процедуры и циклы разрешается использовать в любых комбинациях.*
- *не допустимо использование блока **ПЕЧАТЬ**, если из геометрических примитивов составлен костюм спрайта, повторяющий любой фрагмент узора.*

!! *Время на выполнение задания: 1,5 часа*

Номинация «Волшебный калейдоскоп» (6 класс)



Задание

Создайте точную копию рисунка при помощи одного спрайта.

Сбросьте таймер перед началом работы скриптов.

*По завершении работы при помощи блока **СКАЗАТЬ** выведите на экран время работы скриптов.*

- *работа должна быть выполнена одним спрайтом;*
- *клоны использовать запрещается;*
- *алгоритм не должен быть реализован линейно;*
- *рекурсивные процедуры и циклы разрешается использовать в любых комбинациях;*
- *запрещается использование блока **ПЕЧАТЬ***

!! *Время на выполнение задания: 1,5 часа*