Потанцуем?









Оживи танец музыкой и танцевальными движениями.

scratch.mit.edu



Набор из 9 карт

Потанцуем?

Используй карты в любом порядке:

- •Чередуй движения
- Танцевальный цикл
- Включи музыку
- Танцуем по очереди
- Начальное положение
- Теневой эффект
- Управляй танцем
- Цветовой эффект
- Оставь след



Чередуй движения

Оживи танец последовательными движениями.





Чередуй движения

подготовь







Нажми на вкладку **Костюмы** чтобы просмотреть различные танцевальные движения.



Щелкни на категории **Танец** вверху библиотеки спрайтов чтобы видеть только спрайты, относящиеся к танцам.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ







Танцевальный цикл

Повторяй серию танцевальных шагов.





Танцевальный цикл

scratch.mit.edu

подготовь



Перейди к библиотеке спрайтов.





Щелкни на категории Танец.

Выбери танцора.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



попробуй

Нажми на зеленый флаг чтобы начать. -





Проигрывай музыку и повторяй ее в цикле.









Включи музыку

A OIO

подготовь



Выбери фон.





Щелкни на вкладке Звуки.



Выбери песню из категории **Циклы**.

добавь команды



иначе музыкальная запись не завершившись, начнет проигрываться снова.

Танцуем по очереди

Координируй танцоров так,

чтобы они начинали танцевать один за другим.



SCRATCH

Танцуем по очереди

scratch.mit.edu

подготовь







добавь команды

Anina Dance	когда № нажат изменить костюм на anina top L step ▼ ждать 0.3 секунд изменить костюм на anina top R step ▼ ждать 0.3 секунд	
Champ99	изменить костюм на anina stance • передать сообщение1 • когда я получу сообщение1 • говорить Моя очереды 1 секунд повторить 4 раз спедующий костюм	- Передай сообщение. - Укажи спрайту танцора что делать, когда он получает сообщение.
	ждать 0.3 сокунд	





Укажи танцорам откуда начинать.



SCRATCH

Начальное положение

scratch.mit.edu

подготовь



Перейди к библиотеке спрайтов.



Щелкни на категории Танец.



Выбери танцора.

добавь команды





подсказка



Теневой эффект

Создай танцующий силуэт.





Теневой эффект

scratch.mit.edu

подготовь



Перейди к библиотеке спрайтов.



Щелкни на категории Танец.



Выбери танцора.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Установи для яркости значение **-100** чтобы сделать спрайт полностью темным.



попробуй

Нажми на зеленый флаг чтобы начать. Нажми на знак **Стоп** чтобы остановиться.

Управляй танцем

Нажимай на клавиши чтобы чередовать танцевальные движения.





Управляй танцем

scratch.mit.edu

подготовь



Перейди к библиотеке спрайтов.



Щелкни на категории Танец.



Выбери танцора.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Выбери разные клавиши для различных танцевальных движений. когда клавиша стрелка влево • нажата изменить костюм на јо рор left • когда клавиша стрелка вверх • нажата изменить костюм на јо орр stand • изменить костюм на јо орр down •

попробуй

Нажимай на клавиши клавиатуры.

Цветовой эффект

Меняй цвета фона.





Цветовой эффект scratch.mit.edu



подготовь





добавь команды



попробуй

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.





Пусть движения танцора оставляют отпечаток.





Оставь след

подготовь



Выбери танцора из категории **Танец**.





Щелкни на кнопке **Добавить** расширение, затем выбери Перо для добавления блоков.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



попробуй

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.

